

Happy Ride with Baymax

Characters:
Narrator
Hiro Hamada
Baymax
Go Go Tomago



Setting:

The play is set in a futuristic amusement park in San Fransokyo, specifically at the "Happy Ride with Baymax" attraction.

Scene 1: Introduction

(The stage is set with a futuristic amusement park backdrop. Bright lights and colorful decorations create a lively atmosphere. The "Happy Ride with Baymax" attraction is the centerpiece, with a large, inflatable Baymax ride. The Narrator steps forward.)

(ステージは未来的な遊園地の背景で設定されています。明るい光とカラフルな装飾が活気ある雰囲気を作り出しています。「ベイマックスとハッピーライド」のアトラクションが中心にあり、大きなインフレータブルのベイマックスのライドがあります。ナレーターが前に出てきます。)

Narrator:

Welcome, one and all, to the bustling heart of San Fransokyo's most delightful amusement park! Today, we bring you a tale of friendship, adventure, and the joy of discovery. Join us at the "Happy Ride with Baymax" attraction, where our story unfolds. Meet our young genius, Hiro Hamada!

ナレーター:

皆さん、サンフランソウキョウの最も楽しい遊園地の賑やかな中心へようこそ！今日は友情、冒険、そして発見の喜びの物語をお届けします。「ベイマックスとハッピーライド」のアトラクションで物語が展開されます。若き天才、ヒロ・ハマダをご紹介します！

(Hiro enters, looking around excitedly.)

(ヒロが興奮して周りを見回しながら登場します。)

Hiro:

Wow, this place is incredible! I can't wait to try out the new Baymax ride.

ヒロ:

わあ、この場所はすごい！新しいベイマックスのライドを試すのが待ちきれないよ。

Narrator:

And here is Baymax, our friendly, inflatable healthcare companion, always ready to assist.

ナレーター:

そしてこちらがベイマックス、親しみやすいインフレータブルのヘルスケアコンパニオン、いつでも助ける準備ができています。

(Baymax inflates and waves.)

(ベイマックスが膨らんで手を振ります。)

Baymax:

Hello, Hiro. How are you feeling today?

ベイマックス:

こんにちは、ヒロ。今日はどんな気分ですか？

Hiro:

Hey, Baymax! I'm feeling great. Ready for some fun?

ヒロ:

やあ、ベイマックス！とてもいい気分だよ。楽しむ準備はできている？

Baymax:

I am always ready to assist you in achieving maximum enjoyment.

ベイマックス:

あなたが最大限に楽しめるよう、いつでも準備ができています。

(Go Go Tomago enters, with a confident stride and a smile.)

(ゴーゴー・トマゴが自信に満ちた足取りと笑顔で登場します。)

Go Go:

Hey, Hiro! Ready to take this ride to the next level?

ゴーゴー:

やあ、ヒロ！このライドを次のレベルに引き上げる準備はできてる？

Hiro:

Absolutely, Go Go. Let's do this!

ヒロ:

もちろんさ、ゴーゴー。やろう！

Scene 2: The Ride Begins

(The characters move towards the "Happy Ride with Baymax" attraction. The ride is interactive, with controls and seats designed for thrilling experiences.)

(キャラクターたちは「ベイマックスとハッピーライド」のアトラクションに向かいます。ライドはインタラクティブで、スリリングな体験を提供するためのコントロールとシートが設計されています。)

Narrator:

As our friends prepare for the ride, they are filled with excitement and a hint of curiosity. What adventures await them on the Happy Ride with Baymax?

ナレーター:

友達がライドの準備をすると、彼らは興奮と少しの好奇心で満たされます。「ベイマックスとハッピーライド」でどんな冒険が待っているのでしょうか？

Hiro:

Alright, Baymax. Let's start this ride!

ヒロ:

よし、ベイマックス。このライドを始めよう！

Baymax:

Initiating the ride sequence. Please remain seated and enjoy the experience.

ベイマックス:

ライドシーケンスを開始します。座ったままでお楽しみください。

(The lights dim, and the backdrop changes to simulate motion. The ride begins with gentle movements and gradually becomes more dynamic.)

(ライトが暗くなり、背景が動きをシミュレートするように変わります。ライドは穏やかな動きから始まり、徐々にダイナミックになります。)

Go Go:

This is amazing! Look at the view, Hiro!

ゴーゴー:

これはすごい！ヒロ、景色を見て！

Hiro:

Yeah, it's like we're flying through San Fransokyo!

ヒロ:

うん、まるでサンフランソウキョウを飛んでるみたいだ！

Narrator:

As the ride picks up speed, our heroes encounter unexpected twists and turns, but with Baymax's guidance, they navigate through with ease.

ナレーター:

ライドがスピードを上げると、ヒーローたちは予期しないひねりや曲がり角に遭遇しますが、ベイマックスのガイダンスで簡単に進んでいきます。

Baymax:

Please hold on to the handles. Safety is our priority.

ベイマックス:

ハンドルをしっかり握ってください。安全が最優先です。

Scene 3: Unexpected Challenge

(Suddenly, the ride jolts and slows down. The characters look around in confusion.)

(突然、ライドが揺れてスピードが落ちます。キャラクターたちは困惑して周りを見回します。)

Hiro:

What's going on? Why did the ride stop?

ヒロ:

どうしたんだ？なぜライドが止まったんだ？

Narrator:

Just as they were enjoying their ride, a technical glitch brings the attraction to a halt. But fear not, for Hiro and his friends are no strangers to challenges.

ナレーター:

彼らがライドを楽しんでいたその時、技術的な不具合がアトラクションを停止させます。しかし心配しないでください。ヒロと彼の友人たちは挑戦に慣れています。

Go Go:

Looks like we've got a problem. Let's figure this out.

ゴーゴー:

問題が発生したみたいね。これを解決しましょう。

Baymax:

Detecting a malfunction in the ride's control system. I will attempt to reboot the system.

ベイマックス:

ライドの制御システムに不具合を検知しました。システムの再起動を試みます。

Hiro:

Baymax, can you access the mainframe from here?

ヒロ:

ベイマックス、ここからメインフレームにアクセスできる？

Baymax:

I am connected to the ride's central system. Rebooting now.

ベイマックス:

ライドの中央システムに接続されています。今、再起動します。

(Lights flicker as Baymax works on the system. The ride starts moving again, but at a slower pace.)

(ベイマックスがシステムを操作している間、ライトが点滅します。ライドは再び動き始めますが、ペースは遅くなります。)

Go Go:

Nice work, Baymax. We should be back to full speed in no time.

ゴーゴー:

いい仕事ね、ベイマックス。すぐに元のスピードに戻るはずよ。

Scene 4: Triumphant Finish

(The ride resumes its thrilling pace, with the characters laughing and cheering. The backdrop shows beautiful scenes of San Fransokyo.)

(ライドは再びスリリングなペースに戻り、キャラクターたちは笑い、歓声を上げます。背景には美しいサンフランソウキョウの景色が映し出されます。)

Narrator:

With teamwork and determination, our heroes overcome the obstacle, enjoying the ride to its fullest once more.

ナレーター:

チームワークと決意でヒーローたちは障害を克服し、再びライドを存分に楽しめます。

Hiro:

This is awesome! Thanks, Baymax.

ヒロ:

これは素晴らしい！ありがとう、ベイマックス。

Baymax:

You are welcome, Hiro. Ensuring your happiness and safety is my primary concern.

ベイマックス:

どういたしまして、ヒロ。あなたの幸福と安全を確保することが私の最優先事項です。

Go Go:

Nothing beats a day like this with friends.

ゴーゴー:

友達と過ごすこんな日は最高ね。

(The ride slows down and comes to a gentle stop. The characters disembark, smiling and exhilarated.)

(ライドはゆっくりと止まり、キャラクターたちは笑顔と興奮を持って降ります。)

Narrator:

And so, our tale comes to a close. A day filled with fun, friendship, and the thrill of adventure at the Happy Ride with Baymax. Remember, with friends by your side, any challenge can be overcome.

ナレーター:

こうして私たちの物語は幕を閉じます。「ベイマックスとハッピーライド」で過ごす、楽しさと友情、冒険のスリルに満ちた一日。友達がそばにいれば、どんな挑戦も乗り越えられることを忘れないでください。

Hiro:

That was amazing. Let's do it again sometime!

ヒロ:

あれはすごかった。またいつかやろう！

Baymax:

I will always be here to ensure your happiness, Hiro.

ベイマックス:

ヒロの幸福を確保するために、私はいつでもここにいます。

Go Go:

Count me in. Until next time!

ゴーゴー:

私も入れて。また次回まで！

(The characters wave to the audience as they exit. The Narrator steps forward for the final lines.)

(キャラクターたちは観客に手を振りながら退出します。ナレーターが最後のセリフのために前に出ます。)

Narrator:

Thank you for joining us on this journey. May your days be filled with joy, and your adventures be ever thrilling. Until we meet again!

ナレーター:

この旅にご参加いただきありがとうございました。皆様の日々が喜びに満ち、冒険が常にスリリングでありますように。またお会いしましょう！

(The lights dim as the curtain falls.)
(ライトが暗くなり、カーテンが降ります。)

End of Play
劇終

COMPREHENSION QUESTIONS

1. Where is the play set?
(舞台はどこに設定されていますか？)
2. Who is the young genius introduced by the Narrator?
(ナレーターによって紹介された若き天才は誰ですか？)
3. What is Baymax's primary function during the ride?
(ライド中、ベイマックスの主な機能は何ですか？)
4. What problem occurs during the ride, and how is it resolved?
(ライド中に何か問題が起こりますか、そしてそれはどのように解決されますか？)
5. How do the characters feel at the end of the ride?
(ライドの最後にキャラクターたちはどのように感じていますか？)

DISCUSSION QUESTIONS

1. What's the coolest thing you'd want to see in a futuristic amusement park?
(未来の遊園地で見たい一番カッコいいものは何ですか？)
2. If you could make your own bouncy ride based on a favorite movie or character, what would it be?
(好きな映画やキャラクターに基づいた自分だけのバウンシー・ライドを作るとしたら、何にしますか？)
3. How do you think a robot friend like Baymax could make amusement park rides even more fun?
(ベイマックスのようなロボットの友達が遊園地のライドをどのようにもっと楽しくできると思いますか？)
4. What would you do if a ride you were on suddenly stopped?
(もし乗っているライドが突然止まったら、どうしますか？)
5. Why is it important to work together with friends when things don't go as planned, like in the play?

(プレイのように計画通りにいかないとき、友達と一緒に協力することはなぜ重要だと思いますか？)

6. If you could add one more friend to join Hiro, Baymax, and Go Go on their adventure, who would it be and why?

(ヒロ、ベイマックス、ゴーゴーと一緒に冒険する1人の友達を追加できるとしたら、誰を選びますか？その理由は何ですか？)

7. What ride in the play's amusement park would you want to go on first and why?

(プレイの遊園地の中で、最初に乗りたいライドは何ですか？その理由は何ですか？)

8. How does technology make rides in real amusement parks more fun?

(現実の遊園地のライドをもっと楽しくするために、テクノロジーはどのように役立ちますか？)

9. If you could bring to life any ride from a cartoon or book, which one would you pick?

(アニメや本の中からどのライドを実現させますか？)

10. Can you share a time when you had to solve a problem with your friends? How did you work together, and what did you learn?

(友達と一緒に問題を解決しなければならなかったときの経験を共有してもらえますか？一緒にどうやって解決しましたか？何を学びましたか？)