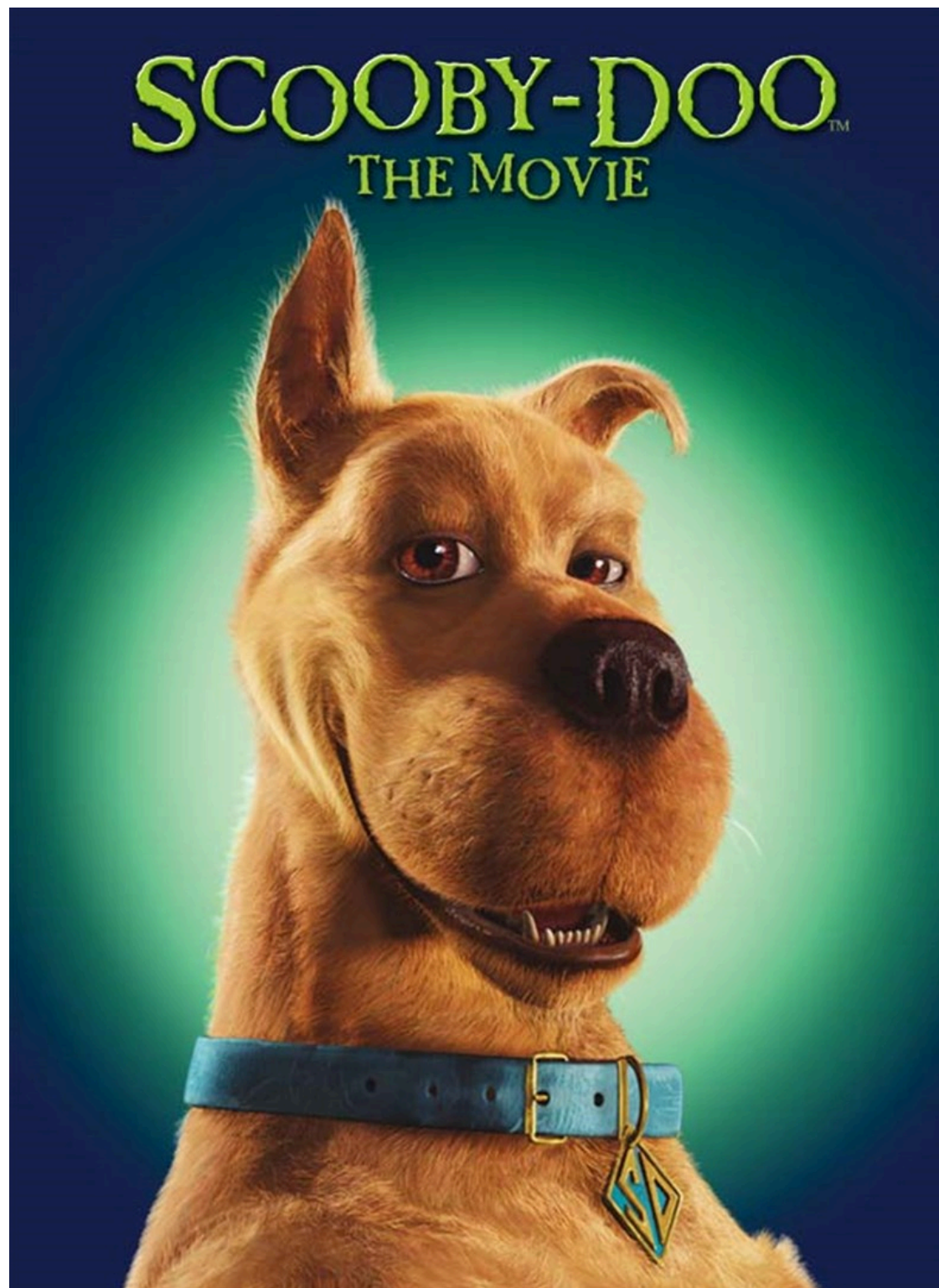




Characters:
Narrator -
Scooby-Doo -
Shaggy Rogers -
Velma Dinkley -

Narrator: Welcome to our Scooby-Doo adventure! Join Scooby-Doo and his friends as they solve a spooky mystery.

スクービードゥーの冒険へようこそ！スクービードゥーとその仲間たちと一緒に、不気味な謎を解き明かしましょう。

Scooby-Doo: (excited) Ruh-roh! What's that noise?

スカービー・ドゥー:(興奮して)ルー・ロ！あの音は何だ？

Shaggy Rogers: (nervously) I don't know, Scoob! But it sounds like trouble! Let's find some food first!

シャギー・ロジャース:(緊張して)分からないよ、スカービー！でも、それはトラブルの音だよ！まずは食べ物を見つけよう！

Velma Dinkley: (analytical) Focus, guys! We need to figure out what's going on before we get scared. Let's gather some clues!

ヴェルマ・ダンクリー:(分析的に)集中して、みんな！怖がる前に何が起きているのかを理解しなければならない。手がかりを集めよう！

Narrator: The gang hears strange noises coming from the old haunted mansion and decides to investigate.

ナレーター: 一行は古いお化け屋敷から不気味な音が聞こえるのを聞き、調査することに決めます。

Scooby-Doo: (whispering) Scooby snacks will help us think!

スカービー・ドゥー:(ささやいて)スカービー・スナックがあれば考えられるよ！

Shaggy Rogers: (hopeful) Yeah, let's grab some before we go inside!

シャギー・ロジャース:(希望に満ちて)そうだね、中に入る前に少し食べよう！

Velma Dinkley: (confident) If we find out what's causing the noise, we can solve this mystery!

ヴェルマ・ダンクリー:(自信を持って)もし音の原因を突き止められれば、このミステリーを解決できるわ！

Narrator: As they sneak into the mansion, they discover a hidden room filled with old toys and a ghostly figure lurking in the shadows.

ナレーター: 彼らが屋敷に忍び込むと、古いおもちゃでいっぱいの隠れた部屋と、影に潜む幽霊の姿を発見します。

Scooby-Doo: (trembling) Ruh-roh! It's a ghost!

スカービー・ドゥー:(震えながら)ルー・ロ！幽霊だ！

Shaggy Rogers: (panicking) Let's get out of here, Scoob! I'm not ready for ghost hunting!

シャギー・ロジャース:(パニックになって)ここから出よう、スカービー！幽霊狩りの準備はできていないよ！

Velma Dinkley: (calmly) Wait! I think I know who it is. Let's investigate first!

ヴェルマ・ダンクリー:(冷静に)待って！誰なのか分かるかもしれない。まず調査しよう！

Narrator: With courage and a few Scooby snacks, they approach the ghost and reveal it to be the owner of the mansion trying to scare away trespassers.

ナレーター: 勇気と少しのスカービー・スナックを持って、彼らは幽霊に近づき、それが不法侵入者を追い払おうとする屋敷の所有者であることを明らかにします。

Scooby-Doo: (relieved) Scooby-Doo! We solved the mystery!

スカービー・ドゥー:(安堵して)スカービー・ドゥー！私たちはミステリーを解決した！

Shaggy Rogers: (cheerfully) And now we can finally eat!

シャギー・ロジャース:(楽しげに)これでやっと食べられるね！

Velma Dinkley: (smiling) Great teamwork, everyone!

ヴェルマ・ダンクリー:(微笑んで)みんな、素晴らしいチームワークだったわ！

Narrator: And so, the Mystery Inc. gang leaves the haunted mansion, ready for their next adventure!

ナレーター: こうして、ミステリー・インクの仲間たちはお化け屋敷を後にし、次の冒険に備えます！

The End

Comprehension Questions

1. What strange noise do Scooby and Shaggy hear?
 - スクービーとシャギーはどんな奇妙な音を聞きますか？
2. What does Velma suggest the gang do when they hear the noise?
 - ヴェルマは、音を聞いたときに仲間たちに何を提案しますか？
3. Where do they discover the ghost?
 - 彼らはどこで幽霊を発見しますか？
4. Who turns out to be the ghost in the story?
 - 物語の中で幽霊は誰であることが判明しますか？
5. What snacks do Scooby and Shaggy want to find before investigating?
 - スクービーとシャギーは調査する前に何のスナックを探したいですか？

Discussion Questions

1. If you encountered a ghost, how would you react?
 - 幽霊に出会ったら、どのように反応しますか？
2. What qualities do you think make a good detective?
 - 優れた探偵に必要な資質は何だと思いますか？
3. Why do you think Scooby and Shaggy are often afraid?
 - なぜスクービーとシャギーはしばしば怖がると思いますか？
4. How important is teamwork in solving mysteries, based on this story?
 - この物語に基づいて、ミステリーを解決するためのチームワークはどれほど重要だと思いますか？
5. If you could investigate any mystery, what would it be and why?
 - もしあなたがどんなミステリーを調査できるとしたら、何を選びますか？そしてその理由は？
6. How do you think Scooby-Doo's character adds to the humor of the story?

- スクービー・ドゥーのキャラクターは、物語のユーモアにどのように寄与していると思いますか？
- 7. What lessons do you think can be learned from the adventures of Scooby-Doo?
 - スクービー・ドゥーの冒険からどんな教訓を学べると思いますか？
- 8. How would you feel about entering a haunted mansion?
 - お化け屋敷に入ることについて、どう感じますか？
- 9. Why do you think the owner of the mansion was trying to scare people away?
 - なぜ屋敷の所有者は人々を追ひ払おうとしていたと思いますか？
- 10. What are some ways you think mystery stories can teach us about problem-solving?
 - ミステリー物語が問題解決について教えてくれる方法は何だと思いますか？